|  |  |
| --- | --- |
| **Carrera/s** | Ingeniería en Informática |
| **Sigla Curso** | AIN6501 |
| **Modalidad** | Presencial |
| **Versión PDA** | 2015 |
| **Material de apoyo (insumos y equipamiento) para la actividad** | PPT: Testing de Software |

|  |
| --- |
| **NOMBRE DE LA ACTIVIDAD:**  **Casos** |
| **Objetivos de la actividad:**  Analizar un caso de una empresa logrando:   * Detectar buenas prácticas * Detectar de manera correcta las malas prácticas de la empresa. * Definir un modelo de buenas prácticas. * Responder de manera analítica las preguntas planteadas.   **Instrucciones**   * Trabajo para desarrollar en parejas. * Lea atentamente el caso planteado y luego responda las preguntas planteadas.   **Caso : STARSUPS, Perdidas de proyectos de S.W.**  *Hay emprendedores perdiendo su proyecto por usar malas prácticas software*.  Emprender en proyectos basados en la Web está de moda. Sintetizando mucho, detrás de este tipo de emprendimiento, y de estas startups, hay una idea de negocio, un equipo humano promotor y un desarrollo software.  Aunque estos proyectos de emprendimiento están basados en construir funcionalidad sobre tecnología, es obvio decir que no todos los emprendedores que lanzan estas startups tienen conocimientos sólidos y gran experiencia (kilómetros y cicatrices) en desarrollo software. En unas ocasiones porque no es lo suyo, y su perfil es, por ejemplo, económico, y en otras porque tienen demasiada poca experiencia en desarrollo software, guerras similares y supervivencia a naufragios.  La historia comienza en una empresa, con un proyecto software que empieza a tener éxito. Como al principio hay poco software desarrollado nada parece indicar que el propio software sea un riesgo.  Llegan los primeros clientes, y demandan nuevas funcionalidades, nuevas versiones, que deben estar en producción rápidamente. Y así se hace. Pero a nadie parece preocuparle la calidad con que se está desarrollando el software, el negocio es lo primero… y lo único.  Pero el tiempo pasa rápidamente, y cada vez hay más software desarrollado sin control y más gente desarrollándolo. Así que, poco a poco, casi sin darnos cuenta, aquellas funcionalidades que antes rápidamente se desarrollaban, cada vez requieren de más tiempo. Pero cliente, negocio e inversores no están dispuestos a darnos ese tiempo.  Y comienza entonces la fase de las soluciones desesperadas. Comienza la presión, y las jornadas de trabajo nocturnas y fines de semana. Crece el estrés. La gente que no aguanta y abandona el equipo, llevándose el conocimiento de cómo se desarrollaron ciertas partes del software.  Para intentar solucionar el problema se incorporan nuevos desarrolladores. Nuevos desarrolladores que al no conocer el sistema quitan tiempo a los más veteranos. Todo esto acaba bloqueando la producción de software, la puesta en producción de nuevas funcionalidades, haciendo lenta a la joven empresa y disparando el gasto.  Lo anterior ni es nuevo, ni mucho menos es exclusivo de las startups. Un gran número de empresas más tradicionales que desarrollan software viven esto cada día, y desde hace muchos años. Pero la mayoría sobrevive, o mal vive, durante años porque son empresas grandes, algunas con clientes cautivos, con otras fuentes de ingresos, o que se mueven en negocios que van más lentos. Y pueden permitirse ese gran desperdicio económico.  Pero las startups no se pueden permitir ni desperdicios económicos ni frenar la velocidad en que ponen en producción nuevas funcionalidades. Y además… ¿Cómo le vas a explicar a los inversores esta historia sobre por qué el desarrollo de negocio ahora es tan lento y que intentar mal acelerarlo es peor?  **Análisis de caso y diseño de setup de buenas prácticas:**  Análisis de caso y diseño metodológico básico de un setup de buenas prácticas de calidad para el ciclo de vida de desarrollo de software.   1. Analice y determine al menos 10 buenas prácticas que llevó a la empresa a tener éxito en algún momento. Justifique su respuesta explicando cada una de las buenas prácticas. 2. Determine cuáles fueron las malas prácticas realizadas por los gerentes de la empresa. Genere un listado con 10 malas prácticas. Justifique su respuesta explicando porque considera que estas son malas prácticas y indicando cuál es la consecuencia de cada una. 3. Genere un setup de buenas prácticas que permitan mejorar esta empresa. Indicando para cada etapa del desarrollo software buenas prácticas y justificando cada una.    1. Indique 5 buenas prácticas de Calidad asociadas a una correcta toma de requerimientos informáticos.    2. Indique 5 buenas prácticas de Calidad asociadas a la etapa de Desarrollo del Software.    3. Indique 5 Buenas Prácticas de Calidad asociadas a la etapa de Testing de Software.    4. Indique 5 buenas prácticas de Calidad asociadas la implementación de un producto de software. |